# Online-Seminar





### Veranstalter

HESSENMETALL Landesgeschäftsstelle www.hessenmetall.de

#### Kontakt

Jonas Fidler Leiter Bildung

Telefon: 069 95808-215 E-Mail: jfidler@hessenmetall.de

## Anmeldung

Wir bitten um Ihre verbindliche Anmeldung bis zum 31. Mai 2024 unter diesem >>> **Link**.

# Fachkräftegewinnung & Fachkräftesicherung

## **Einsatz von Gaming und E-Sports**

Die anspruchsvoller werdende Fachkräftesituation, insbesondere in MINT-Berufen, zwingt dazu, über neue Möglichkeiten zur Fachkräftegewinnung und -bindung nachzudenken.

Gaming und E-Sports bieten große Potenziale: In Deutschland gamen rund 45 Mio. Menschen. Das Gamen selbst bietet Möglichkeiten zur Kompetenzanalyse.

In unserem Online-Seminar erhalten Sie einen Einblick über die Verbreitung von Gaming in Deutschland. Außerdem werden konkrete Möglichkeiten aufgezeigt, mit denen Sie von Gaming und E-Sports profitieren können.

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme und den Austausch mit Ihnen.

## Dienstag, 4. Juni 2024

## 11:00 – 12:00 Uhr Virtuelle Veranstaltung

11:00 Uhr Begrüßung

Jonas Fidler HESSENMETALL

11:05 Uhr Fachkräftesituation in der M+E-Industrie in Hessen & Verbreitung von Gaming

Dr. Christoph Metzler & Paula Risius Institut der deutschen Wirtschaft (IW)

Möglichkeiten zur Nutzung von Gaming für die Arbeitgebermarke, zur Personal-

gewinnung und -bindung

Gian Luca Vitale The metagame AI GmbH

11:50 Uhr Diskussion und Austausch

Jonas Fidler HESSENMETALL

12:00 Uhr **Ende**